Camille JOANIS 2025

PAO Renforcé.

Moodboard.















NIKE HOUSE OF INNC PAR'02









Note d'intention.

Idée: Créer une collaboration entre une marque, et un artiste spécialisées dans les installations lumineuses.

La marque : Nike

Le modèle de chaussure : Nike Adapt BB Air Mag CJ5773-090

L'artiste : Miguel Chevalier

Concept: Un savoir-faire technologique (quand la mode innovatrice rencontre l'art immersif)

La collaboration Nike x Miguel Chevalier se matérialisera dans une version inédite de la Nike Air Mag, où la technologie numérique et les installations lumineuses se fondent dans le design de la chaussure. LED, couleurs vibrantes, et technologies textiles avancées seraient intégrées, créant ainsi une paire de sneakers immersive, où chaque pas se transforme en une expérience visuelle et artistique.

L'idée est d'immortaliser cette rencontre entre innovation technologique et art numérique, tout en créant une chaussure qui reflète l'esthétique et la vision futuriste de Nike et Chevalier.

Mots clés: Nouvelles technologies (numérique & textiles) - Immersion - Lumière - Couleurs

Bases et références.







Processus de création.

1: Modélisation

2: Texturing

3 : Mise en scène

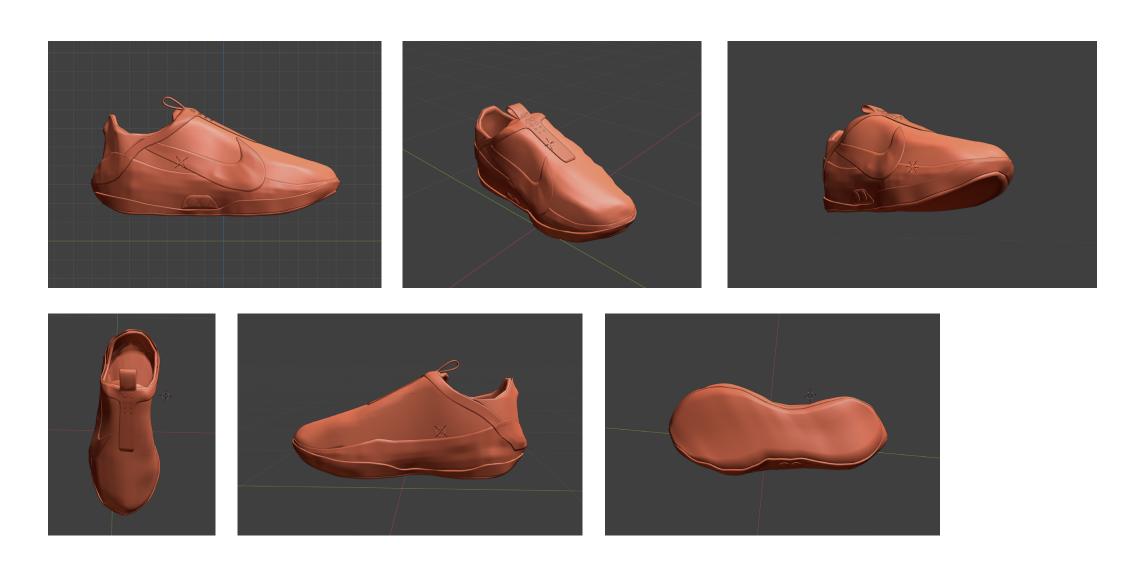
4: Rendu

5: Photomanipulation

6: Mock-up

7: Animation

Modélisation 3D sur Blender.



Mots clés: Nouvelles technologies (numérique & textiles) - Immersion - Lumière - Couleurs

Test de textures sur Substance Painter.













Mots clés: Nouvelles technologies (numérique & textiles) - Immersion - Lumière - Couleurs

Concept numéro 2.

L'organique.

Pour ce concept, j'ai souhaité faire écho à l'utilisation des formes et motifs organiques de Miguel Chevalier. Ces motifs, qu'il qualifie de «jardins artificiels», s'inspirent du vivant en proposant des représentations numériques de plantes et de fleurs, toutes uniques et variées. Sa technique s'appuie sur des algorithmes génératifs qui imitent la croissance et l'évolution du monde végétal, tout en intégrant des palettes de couleurs vives et et des formes en mouvement. L'objectif ici est de retranscrire cette esthétique digitale en mettant en avant la richesse visuelle de son univers artistique.







Paire numéro une : textures finalisées.





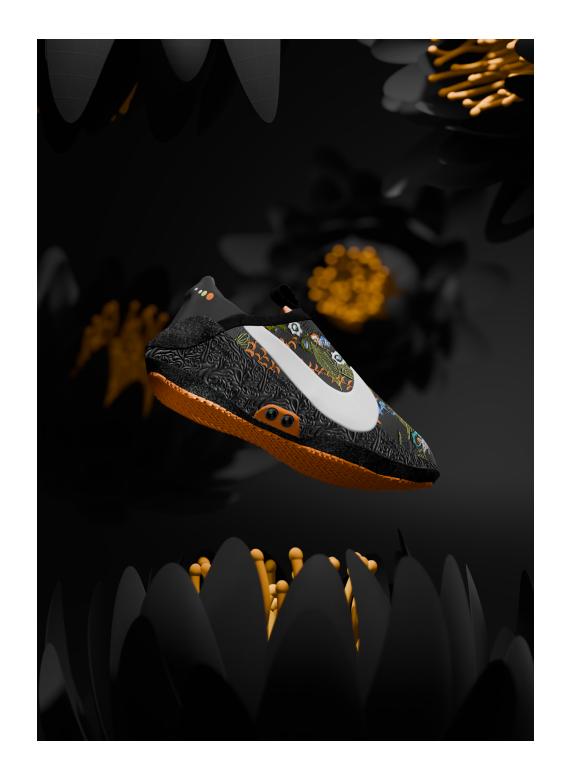




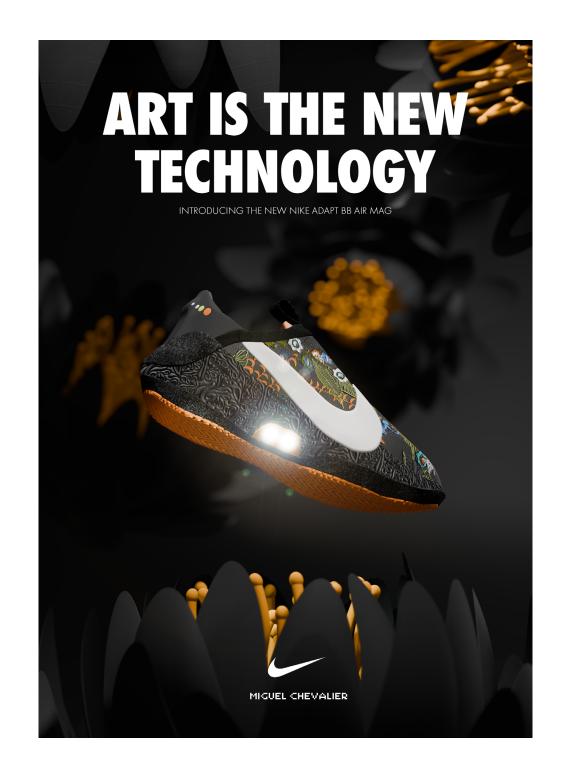




Mise en scene finale.









Animation.

